

Auguraichummar		
Ausweisnummer:		



Einführung in die Wortmagie – Wirkung von Worten

· Lehrlingszirkel (1. Schuljahr des Feuerphönix) ·

Ein Brief kann uns eine große Freude bereiten. Auch ein tolles Gespräch mit Freunden kann uns guttun.

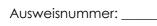
Manche Wörter können uns aber sehr verletzen.

Und oft können wir uns sogar ohne Worte mitteilen. Wir können mit dem Gesichtsausdruck und den Händen etwas erzählen.

AUSTAUSCH



Macht es denn einen Unterschied, ob man spricht, schreibt oder sich mit den
Händen ausdrückt? Bestimmt hast du eine Meinung dazu. Schreibe sie auf.







Kurze Götterkunde - Auf nach Ägypten

· Lehrlingszirkel (1. Schuljahr des Feuerphönix) ·

Im alten Ägypten spielten Tiere eine ganz besondere Rolle. Das kannst du auch an den Göttern der Ägypter erkennen.

GÖTTER ÄGYPTENS

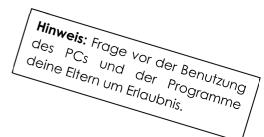


Suche auf www.fragfinn.de nach den ägyptischen Göttern Thoth und Anubis.

Finde heraus, wofür sie verehrt wurden.



Notiere auch, welches Tier du bei ihnen erkennst.









Horus

Gott

des Himmels

Tier: Falke

Thoth

Gott

Tier:

Anubis

Gott

Tier:

Ausweisnummer:	



Rätsellösen – Basiskurs – Knackst du sie?

· Lehrlingszirkel (1. Schuljahr des Feuerphönix) ·

Supergute Rätsellöser wie in deinem Buch gibt es doch auch im echten Leben! Wie wäre es zum Beispiel mit dir?

1. RÄTSEL – Bin ich ein Rätsellöser?



Schreibe auf.	. welche Fähia	keiten ein	besonders gute	r Rätsellöser	haben sollte.
	, Wolcho i ariig	KONON ON I	DOJOHAOIJ GOIO	i Kaisonosoi	nabon somo.

•			
•			
•			

2. RÄTSEL – Schau genau hin

Beweise, dass auch du ein super Rätsellöser bist. Lies dir den folgenden Fall genau durch.

Nick und Ella gehen mit ihren Eltern am Samstag zum ersten Mal in die Bibliothek. Sie sind so aufgeregt, dass sie ihre Kameras mitnehmen und Fotos von ihrem Besuch machen. Als sie die Bilder später miteinander vergleichen, fallen ihnen einige Unterschiede auf.

Schaue dir die beiden Bilder auf der nächsten Seite genau an. Bestimmt findest du alle fünf Unterschiede. Kreise die Unterschiede in Nicks Bild ein.

Hinweis für Super-Rätsellöser: Es ist sogar ein sechster, ganz besonders kniffeliger Fehler versteckt. Findest du ihn?



Ellas Bild



Nicks Bild







Schnelle Zeitreise – Zurück in die Vergangenheit

· Lehrlingszirkel (1. Schuljahr des Feuerphönix) ·

Bücher nehmen uns beim Lesen mit in ihre Welt und Zeit. Wir erleben, wie es den Menschen damals erging und vieles mehr. Bestimmt hast auch du schon einmal davon geträumt, ein vergangenes Zeitalter zu besuchen.

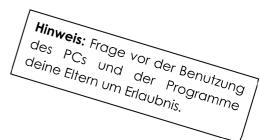
MEINE ZEITREISE



Gehe auf die Seite www.kinderzeitmaschine.de.

Wähle eine Zeit aus, die du besonders toll findest, z.B.

Antike. Lasse dich von der Zeitmaschine dorthin bringen.



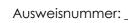


a) Kreuze auf dem Zeitstrahl an, in welche Zeit du gereist bist.

Zeitstrahl:

١	Vorgeschichte	Frühe Kulturen	Antike	Mittelalter	Entdecker	Neuzeit
١						

b) Halte hier fest, was du über diese Zeit gelernt hast. Schreibe in Stichpunkten auf.
<u>*</u>
•
<u>*</u>
. <u>•</u>







Teleportation* - Level A - Auf in fremde Länder

· Lehrlingszirkel (1. Schuljahr des Feuerphönix) ·

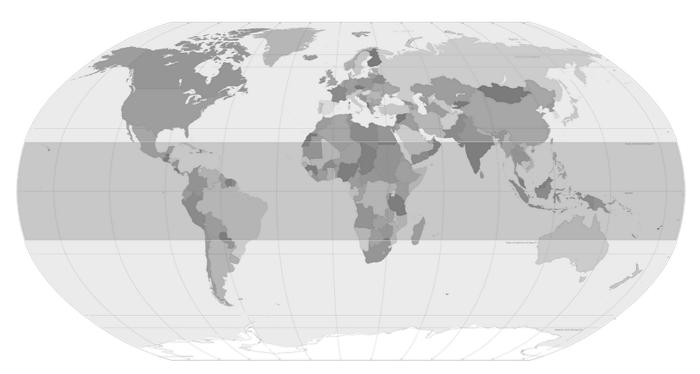
*Kann jemand in einer Sekunde an einem Ort verschwinden und gleich danach an einem anderen Ort wieder auftauchen, nennt man das "teleportieren".

Geschichten erzählen uns von Orten, ihren Bewohnern und vielem mehr. Mit Büchern können wir so um die ganze Welt reisen.

MEINE REISE



Wähle einen Ort/ein Land aus, von dem dein (Hör-)Buch bzw. Film erzählt. Markiere ihn auf der Landkarte.



Schließe die Augen. Reise in Gedanken an deinen Ort. Beschreibe, was du siehst, hörst, riechst usw.



Ausweisnummer:		



Traumologie* ° ° C

* Ein Traumologe kennt sich besonders gut mit Träumen aus.

deine Eltern um Erlaubnis.

· Lehrlingszirkel (1. Schuljahr des Feuerphönix) ·

Off wachen wir morgens auf und haben noch die Bilder eines Traums lebhaft vor unseren Augen. Manche Menschen glauben sogar, dass Hinweis: Frage vor der Benutzung Träume eine besondere Bedeutung haben. des PCs und der Programme

MEINE TRÄUME



Besuche Zzzebra, das Web-Magazin, auf www.labbe.de/zzzebra/.

Lies dort unter den Schlagwörtern "Träume deuten" und "Wetterträume" nach, welche Bedeutungen Träume haben.



Wähle die Träume mit einer auten Bedeutung aus. Halte sie in der Mind Map fest

	Traum:	
Traum: Blitz Bedeutung: Geistes- blitz, große Idee	Positive Träume Bedeutung:	
Traum:Bedeutung:		







Umgang mit magischen Wesen – Teil 1 – Mein magisches Wesen

· Lehrlingszirkel (1. Schuljahr des Feuerphönix) ·

Es gibt viele magische Wesen: Einhörner, Drachen, Feen usw. Wie gerne würden wir sie mit eigenen Augen sehen können! Doch beim Umgang mit magischen Wesen musst du vorsichtig sein.

STECKBRIEF



Wähle ein magisches Wesen aus deinem (Hör-)Buch aus. Fülle zu diesem Wesen den Steckbrief aus.

STECKBRIEF	
So heißt mein magisches Wesen:	
Es gehört zu dieser Spezies:	
Mein Wesen ist so alt: Jahre	
So sieht es aus	
★ Augen:	
★ Ohren:	
★ Mund:	
★ Hände/Arme:	
★ Füße/Beine:	

	Ausweisnur	mmer: _			POTSDAN	SLB	BILDUNGSFORT POTSDAM
$\overline{}$							
*							
*	Körperbedecku	ıng	☐ Haut	Fell	Schupper	า	
*	besondere Mer	kmale	:				
Das is	st sein Charakter:						
	freundlich		faul	zutraulich			
	hinterlistig		witzig	hilfsbereit			
	scheu		lieb	maulig			
	tollpatschig		frech	frech			
Reim	Umaana mit mei	inem n	naaischen Wesel	n achte ich darau	of dass:		
DOMIT			nagisenen wesei	Tacino ien aarac	n, aass.		
							-
							_
							_
							_









Wahrsagen für Anfänger - Wie geht es weiter?

· Lehrlingszirkel (1. Schuljahr des Feuerphönix) ·

Manche Geschichten fesseln uns so sehr, dass wir richtig traurig sind, wenn sie zu Ende sind. Stell dir vor, zu deinem (Hör-)Buch bzw. Film gäbe es eine Fortsetzung.

MEINE FORTSETZUNG



Erzähle, was in dieser Fortsetzung passieren könnte. Schreibe in ganzen Sätzen.

Erzarilo, mas in aloson forisoizong passionom kommo, comiolog in ganzon calzon.
Tipp: Nutze die Leitfragen auf Seite 2, um Ideen zu sammeln.



LEITFRAGEN

1)	Wer spielt die Hauptrolle in deiner Fortsetzung?
2)	Kommen noch alle Nebenfiguren vor?
3)	Helfen die Nebenfiguren der Hauptrolle oder sind sie vielmehr seine bzw. ihre Gegner?
4)	Welche Aufgabe muss die Hauptfigur lösen?
5)	Gibt es Schwierigkeiten, die die Hauptfigur dabei überwinden muss?

6) Welche Belohnung wartet am Ende auf die Figuren in deiner Fortsetzung?